FLY & DRIVE 11 GIORNI - ISLANDA ARTICA

Viaggio in Islanda



IN BREVE:

Undici giorni in auto per attraversare l’Islanda dalla costa meridionale alle strade dell’Arctic Coast Way. Dal Circolo d’Oro si raggiungono Skaftafell, Jökulsárlón e i Fiordi Orientali, per seguire la Costa del Nord tra porti, scogliere e villaggi di pescatori. Il percorso comprende il lago Mývatn, Húsavík, Akureyri e Siglufjörður, con soste dedicate alla natura e alla storia locale. La penisola di Vatnsnes e quella di Snæfellsnes completano il viaggio prima del rientro a Reykjavík tra cascate, spiagge e paesaggi vulcanici.

IN ITINERARIO:

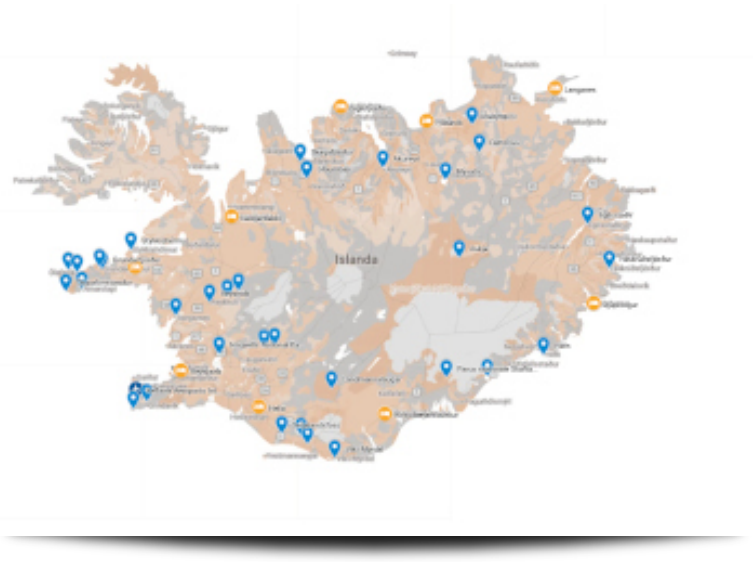
Reykjavik, Geysir, Gullfoss, Seljalandsfoss, Skógafoss, Mýrdalsjökull, Dyrhólaey, Skaftafell, Jökulsárlón, Fiordi Dell'est, Djúpivogur, Stöðvarfjörður, Möðrudalsöræfi, Dettifoss, Ásbyrgi, Jökulsárgljúfur, Húsavík, Mývatn, Dimmuborgir, Skútustaðir, Námaskarð, Krafla, Skagafjörður, Húnaflói, Dalir, Snæfellsnes, Djúpalónssandur Arnarstapi, Hraunfossar E Barnafoss, Reykholt, Deildartunguhver, Hvalfjörður, Laguna Blu

DATE DI PARTENZA:

Partenze Giornaliere Da Maggio A Settembre

PROGRAMMA DI VIAGGIO:

mappa:



Programma dettagliato di viaggio:

1° giorno: (in volo) Keflavík - Reykjavík e la penisola di Reykjanes (ca km 50, oppure 95 con la penisola di Reykjanes)
Dopo l'arrivo all'aeroporto di Keflavík, ritirate i bagagli, passate la dogana e prendete in consegna l'auto a noleggio. In base all'orario di arrivo, prima di raggiungere Reykjavík potrete dedicare del tempo alla penisola di Reykjanes, riconosciuta come Geoparco mondiale UNESCO. La penisola permette di conoscere la geologia e l'attività vulcanica islandese ed è stata interessata da eruzioni tra il 2021 e il 2025. Il paesaggio comprende crateri, scogliere laviche e fratture del terreno. Vi consigliamo una passeggiata nell'area geotermica di Krýsuvík, tra pozze di fango dai colori diversi e fumarole.

A Reykjanes si trova anche la Blue Lagoon, dove potrete fermarvi per un bagno nelle acque termali. L'ingresso deve essere prenotato in anticipo; possiamo assistervi con la prenotazione. Proseguite verso il vostro hotel a Reykjavík, la capitale islandese. Il check-in nella maggior parte degli hotel è previsto tra le 14:00 e le 16:00.

Pernottamento a Reykjavík.

2° giorno: Þingvellir - Gullfoss - Geysir - Þjórsárdalur - Hella (ca km 290)
Visitate il Parco nazionale di Þingvellir, sede dell'antico parlamento islandese e luogo di interesse naturalistico e geologico. Qui potrete osservare la zona di separazione tra la placca nordamericana e quella euroasiatica. Diversi sentieri conducono ai principali luoghi di interesse storico. Proseguite verso Gullfoss, considerata una delle cascate più belle d'Islanda, e l'area geotermica di Geysir, dove sorgenti calde e fumarole circondano il geyser Strokkur. Se vi interessa la storia locale, potrete visitare Laugarvatnshellir, una grotta trasformata in abitazione e utilizzata da due famiglie islandesi all'inizio del Novecento.

Esplorate quindi la valle di Þjórsárdalur, tra boschi di betulle, distese sabbiose e laviche, fiumi e cascate. Raggiungete Hella, dove, se arrivate nel tardo pomeriggio, potrete visitare le Caves of Hella. Una guida locale vi accompagnerà

attraverso antiche grotte artificiali utilizzate come abitazioni, forse da monaci irlandesi presenti in Islanda prima dell'arrivo dei norreni.

Pernottamento nella zona di Hella o di Hvolsvöllur.

3° giorno: Hella - Vík - Kirkjubæjarklaustur (ca km 195)
Seguite la costa meridionale, fermandovi alle cascate di Seljalandsfoss e Skógafoss e osservando il ghiacciaio Mýrdalsjökull. Se il cielo è limpido, potrete vedere anche i vulcani Hekla ed Eyjafjallajökull, quest'ultimo noto per l'eruzione del 2010. Raggiungete Vík, il villaggio più meridionale d'Islanda. Nei dintorni potrete visitare il promontorio di Dyrhólaey*, frequentato dagli uccelli marini, e la spiaggia di sabbia nera di Reynisfjara. Dyrhólaey è chiuso durante il periodo primaverile di nidificazione, indicativamente da metà maggio al 23 giugno.

Proseguite attraverso Eldhraun, il vasto campo lavico, fino a Kirkjubæjarklaustur, un villaggio che ospitava un convento cattolico fondato nel XII secolo. La zona è nota per il salmerino artico d'allevamento, che potrete assaggiare a cena.

Pernottamento nella zona di Kirkjubæjarklaustur.

4° giorno: Skaftafell - Jökulsárlón - Djúpivogur (ca km 320)
La giornata è dedicata al settore meridionale del Parco nazionale del Vatnajökull. La Ring Road costeggia il ghiacciaio, offrendo diversi punti di osservazione lungo il percorso. Visitate Skaftafell, una zona verde circondata dai ghiacciai, dove potrete scegliere tra diversi sentieri escursionistici. Uno conduce a Svartifoss, la cascata incorniciata da colonne di basalto. Per avvicinarvi al ghiaccio, potrete partecipare a una camminata guidata su uno dei ghiacciai del parco.

Proseguite verso la laguna glaciale di Jökulsárlón per osservare gli iceberg che galleggiano sull'acqua. Nelle vicinanze si trova Diamond Beach, la spiaggia di sabbia nera sulla quale le onde depositano frammenti di ghiaccio. Continuate tra montagne e paesaggi costieri fino a Djúpivogur, cittadina storica all'ingresso dei Fiordi Orientali. Al porto potrete osservare le sculture a forma di uova di uccelli marini.

Pernottamento nella zona dei Fiordi Orientali.

5° giorno: i Fiordi Orientali - Egilsstaðir - Arctic Coast Way (ca km 360)
Attraversate i Fiordi Orientali, tra montagne e villaggi di pescatori come Breiðdalsvík e Stöðvarfjörður. Questa è una delle regioni più antiche d'Islanda, con fiordi modellati dai ghiacciai durante l'era glaciale. A Stöðvarfjörður potrete visitare la collezione di pietre di Petra, nata dalla passione di un'abitante del luogo. Seguite la valle di Fagridalur fino a Egilsstaðir, una delle cittadine più recenti del Paese. Nei pressi del lago Urriðavatn potrete fermarvi ai Vök Baths, con piscine geotermiche galleggianti.

Pernottamento nella zona dei Fiordi Orientali.

6° giorno: Arctic Coast Way - Raufarhöfn - Kópasker - Húsavík (ca km 210)
Lasciate la strada n. 1 e imboccate la strada 85, entrando nell'Arctic Coast Way. Passate da Vopnafjörður, lungo una costa caratterizzata anche dalla presenza di sorgenti termali. Proseguite verso la penisola di Langanes, adatta all'osservazione degli uccelli, alle passeggiate e alla fotografia naturalistica. A Þórshöfn potrete fare una sosta e camminare lungo il porto per osservare la vita quotidiana del villaggio. Continuate sulla strada 85, lungo la quale incontrerete diverse figure di spaventapasseri realizzate da un artista locale e diventate simboli della zona.

A Raufarhöfn si trova l'Arctic Henge, una grande struttura ispirata alla mitologia norrena e concepita come calendario solare. Se amate camminare, potrete seguire i facili sentieri che conducono alla spiaggia e al faro del villaggio. Da qui potrete scegliere di percorrere la strada 870 attraverso Melrakkaslétta, la "pianura della volpe artica", una regione isolata

con spiagge ricoperte di legname portato dal mare e resti di antiche fattorie. Lungo il tragitto troverete punti panoramici e sentieri segnalati. La strada 870 attraverso Melrakkaslétta è sterrata. In alternativa, potrete raggiungere direttamente Kópasker. Nell'edificio scolastico del villaggio si trova il Centro dei Terremoti, dedicato al sisma che colpì la zona nel 1976 e ai fenomeni sismici in generale. Il Museo del Patrimonio di Snartarstaðir espone invece manufatti artigianali locali del XIX e XX secolo.

Visitate Ásbyrgi, il canyon a forma di ferro di cavallo nel settore settentrionale del Parco nazionale del Vatnajökull. I sentieri conducono al lago e ai punti di osservazione. In base al tempo disponibile, potrete raggiungere anche la cascata di Dettifoss. Il percorso verso Dettifoss comprende tratti sterrati. Seguite quindi la penisola di Tjörnes, ricca di fossili, fino a Húsavík, porto di pescatori noto per le escursioni di osservazione delle balene. Nel 2020 la cittadina ha acquisito notorietà internazionale grazie al film Eurovision Song Contest: la storia dei Fire Saga. Per concludere la giornata, potrete fermarvi ai bagni GeoSea, con piscine di acqua marina riscaldata naturalmente e vista verso il Circolo Polare Artico e il faro di Húsavík.

Pernottamento nella zona di Húsavík.

7° giorno: lago Mývatn - Goðafoss - Akureyri - Siglufjörður (ca km 230)
Iniziate la giornata esplorando le principali attrazioni del lago Mývatn: le formazioni laviche di Dimmuborgir, gli pseudocrateri di Skútustaðir, i pendii sulfurei e variopinti di Námaskarð e l'area vulcanica di Krafla. Proseguite verso ovest, fermandovi a Goðafoss, la "cascata degli dèi". Dedicate del tempo alla visita di Akureyri, conosciuta come la "capitale del Nord", con i suoi edifici storici.

Seguite quindi la costa della penisola di Tröllaskagi, la "penisola dei troll", dove le montagne scendono ripide verso il mare, fino al fiordo di Siglufjörður. Lungo il percorso potrete provare un bagno nella birra alla Beer Baths Spa; la visita deve essere prenotata in anticipo. Siglufjörður conserva numerosi edifici colorati restaurati e offre diverse attività, dal golf alle passeggiate e alle escursioni per osservare le balene. Il Museo dell'Epoca dell'Aringa racconta come la pesca trasformò il piccolo villaggio in un centro di importanza internazionale all'inizio del Novecento. Il resto della giornata è a disposizione per conoscere la cittadina, i suoi ristoranti e il microbirrificio locale. Il percorso lungo la Ring Road prevede il passaggio in un tunnel a pedaggio.

Pernottamento nella zona di Siglufjörður o nell'Islanda nord-occidentale.

8° giorno: Arctic Coast Way - Siglufjörður - Skagafjörður - Laugarbakki (ca km 255)
Seguite la costa della penisola dalla regione di Siglufjörður verso lo Skagafjörður, noto per l'allevamento dei cavalli e la storia medievale. A Hofsós potrete fermarvi alla piscina panoramica, affacciata sul mare e sull'isola di Drangey, citata nella Saga di Grettir il Forte. Una breve passeggiata conduce alle colonne di basalto vicino alla costa. Se vi interessa la storia locale, vi suggeriamo una sosta a Hólar, un centro culturale con edifici e oggetti religiosi che raccontano nove secoli di storia islandese.

A Sauðárkrókur, l'esperienza in realtà virtuale 1238: The Battle of Iceland permette di conoscere una delle battaglie più importanti della storia del Paese. Visitate quindi Glaumbær, una fattoria tradizionale con edifici in torba risalenti al XVIII secolo, dove scoprire le condizioni di vita di un tempo. Il luogo è stato tra le fonti d'ispirazione per il romanzo storico Riti di sepoltura di Hannah Kent. Proseguite verso Miðfjörður, una regione legata a racconti di fuorilegge, magia e battaglie medievali.

Pernottamento nell'Islanda nord-occidentale.

9° giorno: Arctic Coast Way - Hvammstangi - penisola di Vatnsnes - Stykkishólmur (ca km 250)
La penisola di Vatnsnes è una delle zone più adatte all'osservazione delle foche in Islanda. A Hvammstangi potrete

visitare il Centro delle Foche per conoscere questi animali. Lungo la costa incontrerete un recinto per il raduno delle pecore, dalla caratteristica forma a ruota. Ogni autunno gli allevatori della zona si riuniscono a cavallo per ricondurre le greggi dai pascoli montani al recinto. La spiaggia di Illugastaðir ospita una colonia di foche e un capanno per l'osservazione. Qui sorgeva anche la fattoria legata all'omicidio per il quale furono condannati Agnés Magnúsdóttir e Friðrik Sigurðsson, vicenda raccontata nel romanzo Riti di sepoltura. Illugastaðir è chiuso dall'inizio di maggio al 20 giugno per proteggere la nidificazione degli edredoni. Potrete osservare anche Hvítserkur, la formazione rocciosa ad arco che emerge dal mare ed è uno dei simboli della regione.

Visitate Borgarvirki, una formazione rocciosa naturale utilizzata come fortificazione fin dall'epoca vichinga. Una scalinata conduce alla sommità, da cui osservare il territorio circostante. Lasciate l'Arctic Coast Way e proseguite verso l'Islanda occidentale. Nella regione di Dalir potrete visitare il museo con la ricostruzione della dimora di Erik il Rosso, luogo legato anche alla nascita di suo figlio, l'esploratore Leif Erikson. Continuate verso la penisola di Snæfellsnes e raggiungete Stykkishólmur, cittadina attenta alla sostenibilità, con edifici in legno, caffetterie e ristoranti. Potrete dedicare la serata a una passeggiata.

Pernottamento nella penisola di Snæfellsnes.

10° giorno: la penisola di Snæfellsnes - Reykjavík (ca km 310)
Dedicate la giornata alla penisola di Snæfellsnes e al Parco nazionale di Snæfellsjökull. Attraversate i villaggi di pescatori di Grundarfjörður e Hellissandur e osservate il monte Kirkjufell. Fermatevi alla spiaggia di ciottoli di Djúpalónssandur e alle formazioni di basalto di Arnarstapi. Il paesaggio è dominato dal vulcano Snæfellsjökull, sormontato da un ghiacciaio e legato alla leggenda di uno spirito benevolo dalle sembianze di un troll.

Nella regione potrete partecipare ad attività guidate, come la visita alla grotta lavica di Vatnshellir o un'escursione per l'osservazione delle balene da Ólafsvík. Proseguite quindi attraverso il Borgarfjörður e il fiordo di Hvalfjörður fino a Reykjavík.

Pernottamento a Reykjavík.

11° giorno: Reykjavík - Keflavík (in volo) (ca km 50)
Raggiungete l'aeroporto internazionale di Keflavík. Vi consigliamo di lasciare l'hotel a Reykjavík almeno tre ore prima della partenza del volo. Il tragitto richiede circa un'ora e l'apertura del check-in è prevista due ore prima della partenza.

Se non avete visitato la Blue Lagoon il primo giorno e gli orari lo consentono, potrete fermarvi lungo il tragitto verso l'aeroporto. Per questa deviazione, prevedete almeno 2–2,5 ore aggiuntive. Riconsegnate l'auto a noleggio presso l'area di servizio aeroportuale, situata a circa due minuti dal terminal.

PER CAPIRE IL VIAGGIO

Include:

10 pernottamenti in camera standard
Prima colazione in stile islandese (escluso il giorno di arrivo)
Auto a noleggio per 10 giorni con chilometraggio illimitato, copertura CDW* per i danni al veicolo, protezione contro il furto e IVA
Wi-Fi gratuito e illimitato a bordo dell'auto, utilizzabile per la navigazione con il proprio dispositivo mobile
Ritiro e riconsegna dell'auto presso l'aeroporto internazionale di Keflavík
Due conducenti autorizzati alla guida dell'auto a noleggio durante il viaggio
Assistenza clienti 24 ore su 24, 7 giorni su 7, inclusi fine settimana e giorni festivi
Spese di servizio e tasse

Non include:

Voli internazionali
Prima colazione il giorno di arrivo
Assicurazione personale di viaggio (fortemente consigliata)
Carburante
Tariffa chilometrica, da pagare in Islanda.
Pedaggi per gallerie, strade e altri tratti del percorso, salvo dove diversamente indicato.
Parcheggi
Ingressi e attività diversi da quelli indicati nel programma
Bevande, spuntini, pranzi e cene, salvo dove diversamente indicato nel programma
Check-in anticipato garantito (nella maggior parte degli hotel in Islanda, il check-in è previsto tra le 14:00 e le 16:00)
Check-out posticipato garantito
Qualsiasi servizio non espressamente elencato alla voce "La quota comprende"

Ulteriori dettagli:

Hotel utilizzati o similari di categoria Comfort
2nt @ STORM HOTEL a Reykjavík
1nt @ HVOLSVOLLUR HOTEL a Hvolsvollur
1nt @ LANDBROT GUESTHOUSE a Kirkjubaejarklaustur
2nt @ VALASKJALF HOTEL a Egilsstadir
1nt @ GUESTHOUSE BREKKA a Husavik
2nt @ HOTEL LAUGARBAKKI a Laugarbakki
1nt @ KAST GUESTHOUSE a Snaefelsbaer

ATTENZIONE
A partire dal 1° gennaio 2026 è entrata in vigore in Islanda una nuova tassa stradale basata sui chilometri percorsi. Questa legge, approvata il 18 dicembre 2025, si applica a tutti i veicoli e nel caso di veicoli a noleggio, viene riscossa dalle stesse società di autonoleggio. Le modalità di riscossione sui noleggi vengono effettuate al ritiro dell'auto sulla base di una media chilometrica giornaliera, e calcolati a conguaglio al momento della riconsegna.
Per ulteriori dettagli, consultare il sito ufficiale del governo islandese: <a href=http://www.vegirokkarallra.is/en

target="blank">www.vegirokkarallra.is/en

TIPOLOGIA SISTEMAZIONI:
Comfort: camere in hotel standard, agriturismi e pensioni dotate di servizi privati
Quality: camere in pensioni e hotel di qualità dotate di servizi privati

IMPORTANTE:
La disponibilità di alloggi in Islanda è limitata e la richiesta è molto forte. Quindi è indispensabile una certa elasticità nell'accettare qualche pernottamento in tipologia di camera di livello inferiore o superiore a quello richiesto, oppure a modifiche nell'itinerario stesso. I tempi di conferma sono spesso molto lenti. Fuori dalle città di Reykjavik ed Akureyri, esistono piccoli alberghi, guesthouse, fattorie, varie tipologie di sistemazioni concentrate in determinate aree a volte distanti fra loro. Lo standard qualitativo delle varie strutture può variare molto indipendentemente dalla classificazione ufficiale: la scelta degli alloggi è connessa alla disponibilità e l'ordine, specialmente nelle piccole aree, potrebbe essere invertito in considerazione dell'effettiva disponibilità stessa in ogni località. Le sistemazioni, in particolare nelle zone più isolate, sono piuttosto semplici e si richiede pertanto un certo spirito di adattamento. La camera tripla è spesso di difficile conferma e a volte viene aggiunto un materasso a terra per la terza persona.

NOTE alle caratteristiche dell' Autonoleggio:
L'età minima per il noleggio in Islanda è di 23 anni per jeeps 4x4, furgoni e mezzi 10 posti e oltre. Per tutti gli altri tipi di veicoli l'età minima è 20 anni.
La società di autonoleggio garantisce la categoria dell'auto prenotata, non il modello.
Un giorno di noleggio è inteso come 24 ore a partire dal momento della presa in consegna della vettura.
Per il ritiro dell'auto è necessaria la patente di guida italiana valida, posseduta da almeno un anno.
E' obbligatorio il possesso di carta di credito a rilievo e personale dell'intestatario del noleggio a garanzia (non di tipo elettronico).
La vettura deve essere restituita con il pieno di carburante.
Al momento del ritiro, la società di autonoleggio effettuerà un'autorizzazione di importo non superiore a 500 € sulla carta di credito utilizzata.

*ASSICURAZIONI AUTO
Oltre alla CDW (assicurazione standard di responsabilità civile inclusa in tutti i pacchetti) è possibile potenziare la tua copertura assicurativa e abbattere le franchigie con l'opzione "Zero Excess" (franchigia zero) che comprende la Super Collision Damage Waiver (SCDW), la protezione contro il furto (STP), la copertura per danni da agenti atmosferici e ghiaia (WGP) e l'assistenza stradale (RSN).
La SCDW/STP esonera il conducente dalla responsabilità finanziaria per danni al veicolo, alle sue componenti e ai suoi accessori, inclusi furto, tentato furto o atti vandalici, a condizione che il veicolo sia utilizzato in conformità con i termini e le condizioni del contratto di noleggio. Sono previste delle esclusioni.
La WGP esonera il conducente dalla responsabilità finanziaria in caso di danni al veicolo causati da agenti naturali (come sabbia, cenere, vento o ghiaia), nonché per danni al parabrezza.
La RSN copre le spese sostenute dal conducente per l'intervento di soccorso o il traino del veicolo in caso di guasto alla batteria, chiusura delle chiavi all'interno dell'abitacolo, smarrimento delle chiavi o esaurimento del carburante. La RSN non copre i costi relativi alla manodopera, ai pezzi di ricambio, alla fornitura di chiavi sostitutive o al carburante. Il prezzo si intende per singolo veicolo.

Link alle regole generali assicurative del noleggiatore

RESTRIZIONI IMPORTANTI DA SAPERE
I veicoli 2wd non sono ammessi sulle strade contrassegnate con "F" sulle mappe ufficiali (le piste interne) .

Per gli itinerari su strade sterrate e piste interne è obbligatorio l'uso di auto 4x4 e superiori.
Non sono mai coperti da assicurazione i danni causati dalla guida fuori strada o in acqua/fiume.
Non sono mai coperti da assicurazione i danni ai pneumatici e al sottoscocca del veicolo.

SERVIZI E ACCESSORI SUPPLEMENTARI, da segnalare alla prenotazione e pagare in loco, prezzi indicativi:
Sedile per infant: da valutare al ritiro
Sedile bimbo 9-18 kg 36 Euro al giorno
Seduta bambino 15-36 kg 50 Euro al giorno
I bambini sotto i 6 anni devono essere equipaggiati di sedile idoneo al peso e alla taglia

DROP OFF = Restituzione del veicolo. I veicoli devono essere restituiti a un punto di noleggio concordato nel contratto di noleggio e durante gli orari di apertura. La restituzione in un luogo non preventivamente approvato è soggetta a costi di traino.